

## TENTAMEN FUNDAMENTELE INFORMATICA 3

Vrijdag 26 januari 2007, 10.00 - 13.00 uur

---

Dit tentamen bestaat uit 5 opgaven.

---

### Opgave 1

Voor een woord  $w \in \{a, b\}^*$  is  $\text{diff}(w) = n_a(w) - n_b(w)$  het verschil tussen het aantal optredens van  $a$  en dat van  $b$  in  $w$ .

Dus  $\text{diff}(\Lambda) = 0$ ,  $\text{diff}(baa) = 1$  en  $\text{diff}(baabb) = -1$ .

- (a) Geef een stapelautomaat voor de taal

$$L = \{ucvc \mid u, v \in \{a, b\}^* \text{ en } \text{diff}(u) = \text{diff}(v)\}$$

hierin is  $c$  een nieuw symbool; bijvoorbeeld  $baabbcbc \in L$ .

- (b) Bekijk nu de taal

$$K = \{ucv \mid u, v \in \{a, b\}^* \text{ en } \text{diff}(u) > \text{diff}(v) \geq 0\}.$$

Geef een DPDA die  $K$  accepteert.

- (c) Is er een DPDA die  $K$  accepteert met lege stapel?

Zo ja, geef er een; zo nee, leg uit waarom niet.

---

### Opgave 2

De context-vrije grammatica  $G$  heeft startsymbool  $S$ , terminaal alfabet  $\{a, b, c\}$  en producties  $S \rightarrow aS \mid bAB \quad A \rightarrow aA \mid aB \quad B \rightarrow bBb \mid c$ .

- (a) Construeer volgens de ‘top-down’ benadering een PDA  $M$  die  $L(G)$  accepteert met eindtoestanden.

- (b) Geef een links-preferente afleiding in  $G$  voor het woord  $baabcbc$ .

- (c) Voer in de PDA  $M$  van onderdeel (a) een succesvolle berekening uit voor het woord  $baabcbc$ . Dat wil zeggen, een berekening die leidt van  $(q_0, baabcbc, Z_0)$  naar  $(q, \Lambda, \alpha)$ , waarbij  $q_0$  de begintoestand,  $Z_0$  het initiële stapelsymbool,  $q$  een eindtoestand en  $\alpha$  een string van 0 of meer stapelsymbolen is.

(Als je bij onderdeel (a) geen antwoord hebt, mag je de berekening ook in een andere stapelautomaat voor  $L(G)$  uitvoeren).

- (d) Laat  $M$  een PDA zijn die een taal  $L$  met eindtoestanden accepteert. Beschrijf een algemene procedure om  $M$  over te voeren in een PDA  $M'$  die dezelfde taal  $L$  met lege stapel accepteert.

- (e) De context-vrije grammatica  $G$  heeft een bijzondere eigenschap (die we hier niet verklappen). Deze eigenschap zorgt ervoor dat het gemakkelijk is om rechtstreeks vanuit  $G$  een PDA  $M'$  te construeren die  $L(G)$  accepteert met lege stapel, en die geen  $\Lambda$ -transities kent. Construeer (ad-hoc) zo'n PDA  $M'$ .
-

### Opgave 3

- (a) Geef een Turing machine  $M$  voor de partiële functie  $f : \{1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^*$  zodat  $f(\Lambda) = 0$ ,  $f(1^n) = 1^k$  als  $n = 2k + 1$  voor een  $k \geq 0$  en  $f(1^n)$  is ongedefinieerd als  $n = 2k$  voor een  $k \geq 1$ .
- (b) Construeer een Turing machine  $T$  die precies alle unair gerepresenteerde getallen die '[een macht van 2] -1' zijn, accepteert.  
Dus  $L(T) = \{1^{2^k-1} \mid k \geq 0\}$ .

Geef  $M$  en  $T$  door middel van hun toestandsdiagram en leg duidelijk uit hoe ze werken.

---

### Opgave 4

- (a) Wanneer heet een verzameling recursief en wanneer heet een verzameling recursief opsombaar?
- (b) Laat  $T$  een Turing machine zijn die de karakteristieke functie voor een taal  $L$  berekent. Beschrijf een algemene procedure om  $T$  over te voeren in een Turing machine  $T'$  die de taal  $L$  accepteert.  
Wat maakt het problematisch om de omgekeerde constructie uit te voeren, dat wil zeggen: om een Turing machine  $T'$  die een taal  $L$  accepteert over te voeren in een Turing machine  $T''$  die de karakteristieke taal  $L$  berekent? En waarom maakt dit de omgekeerde constructie problematisch?
- (c) Stel dat een taal  $L$  recursief opsombaar is, en dat ook zijn complement  $L'$  recursief opsombaar is. Toon aan dat  $L$  recursief is.
- 

### Opgave 5

- (a) Laat  $P_1$  en  $P_2$  twee beslissingsproblemen zijn. Leg uit hoe je aantoont dat  $P_1 \leq P_2$ .
- (b) Formuleer de stelling van Rice.

Bekijk nu de volgende drie beslissingsproblemen.

AcceptsAtLeast (AALK):

Gegeven een Turing machine  $T$  en een getal  $k \geq 1$ ; accepteert  $T$  minstens  $k$  verschillende invoeren?

AcceptsLength1StepsK (AL1SK):

Gegeven een Turing machine  $T$ , en een getal  $k \geq 1$ ; accepteert  $T$  minstens één invoer  $w$  van lengte 1 binnen  $k$  stappen?

AcceptsAtLeastKStepsK (AALKSK):

Gegeven een Turing machine  $T$ , en een getal  $k \geq 1$ ; accepteert  $T$  minstens  $k$  verschillende invoeren binnen  $k$  stappen?

- (c) Toon aan dat AALK onbeslisbaar is.  
*Hint: pas de stelling van Rice toe, direct of indirect.*
- (d) Is AL1SK beslisbaar? Motiveer je antwoord.
- (e) Is AALKSK beslisbaar? Motiveer je antwoord.
-