

21.02

1(a) j moet dus groter zijn dan i en dan k

De eerste zes elementen van L in de canonieke volgorde zijn:

$b$ ,  $bb$ ,  $abb$ ,  $bab$ ,  $bbb$ ,  $abba$  En vervolgens  $bbb$ ,  
 $i=k=0$   $i=k=0$   $i=1$   $i=0$   $i=k=0$   $i=k=1$   $bba$ ,  $bbb$ ,  $aabb$ ,  
 $j=1$   $j=2$   $j=2$   $j=2$   $j=3$   $j=2$   $abbba$ ,  $abbb$ ,  $bbbaa$ ,  
 $k=0$   $k=1$

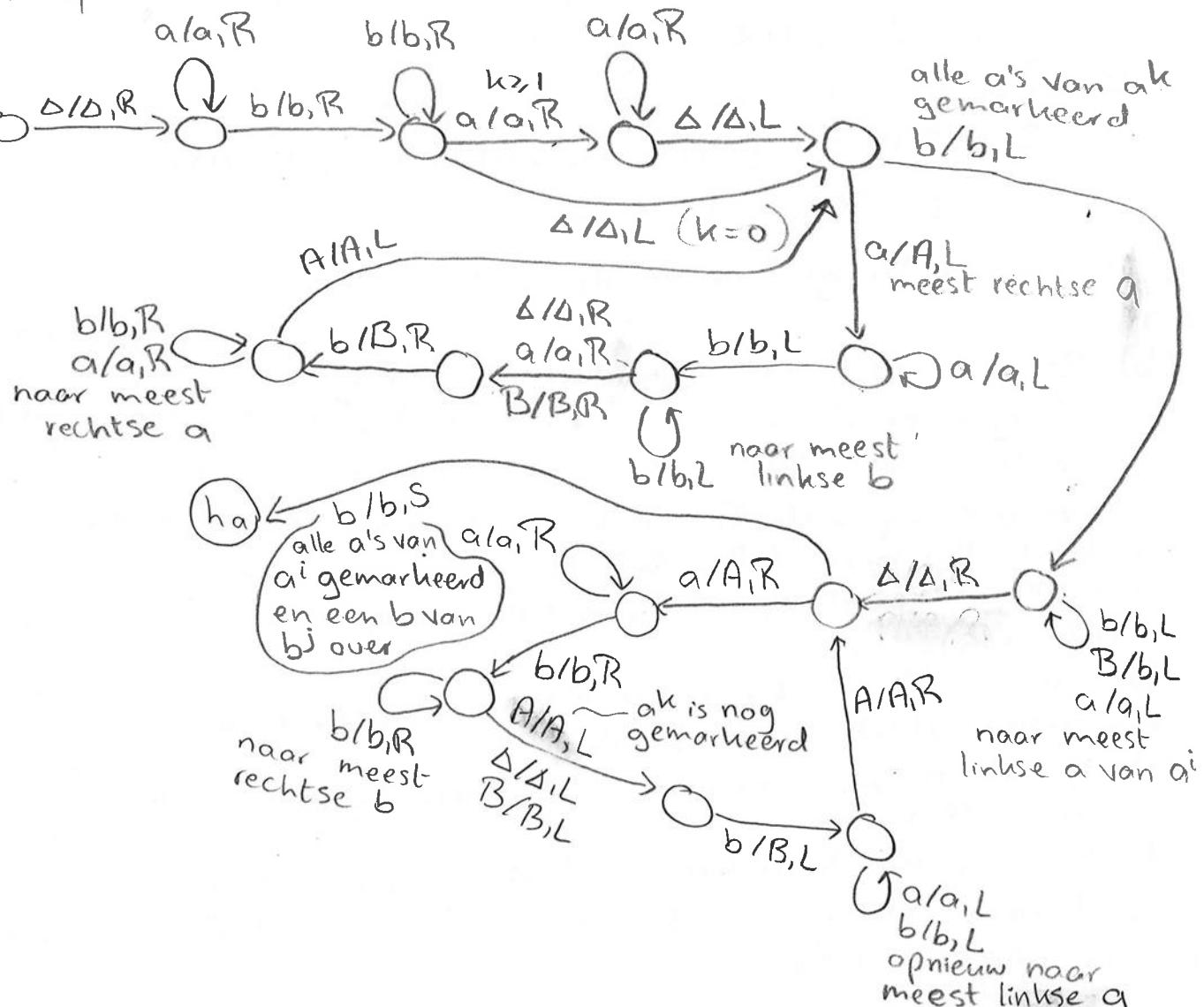
21.08

(b) T controleert eerst of de letters in de juiste volgorde staan:  
0 of meer a's, 1 of meer b's, 0 of meer c's.

Daarna controleert T of  $k < j$ , door steeds de meest rechtse a van  $a^k$  en de meest linkse b van  $b^j$  te markeren als hoofdletter A, resp. B. Als alle a's van  $a^k$  gemarkeerd zijn, moet er nog minstens één b over zijn.

Vervolgens worden de B's van  $b_j$  gedemarkeerd, waarna T gaat controleren of  $i < j$ . T doet dit door steeds de meest linkse a van  $a^i$  en de meest rechtse b van  $b_j$  te markeren als hoofdletter A, resp. B. Als alle a's van  $a^i$  gemarkeerd zijn, moet er nog minstens één b over zijn. Als dat het geval is, kan T accepteren.

21.16 / 21.17



21.35

- 2) Een inover  $x$  zit in  $L^*$  als  $x$  te schrijven is als  $x = x_1 x_2 \dots x_k$  voor zekere  $k \geq 0$ , met elke  $x_i \in L$ , en ook is  $x_i \neq \lambda$  te 'kiezen'.  
 Zolang de resterende  $x$  nog niet  $\lambda$  is, doet  $T_2$  het volgende:  
 $T_2$  insert op een willekeurige plek in  $x$  (vóór de eerste, voor de tweede, ..., voor de laatste letter van  $x$ ) een  $\Delta$  in  $x$ , om op die manier feitelijk  $x_k$  af te splitsen van  $x$ . Vervolgens wordt  $T_1$  aangeroept, om te testen of  $x_k \in L$ .  $T_1$  wordt hiertoe zo aangepast dat hij niet links van de tape kan lopen, en dat hij het laatste gebruikte vakje op de tape behoudt. op  $x_{k-1}$   
 Als  $T_1(x_k)$  accepteert, wordt de tape van  $x_k'$  (na  $x_{k-1}$ , en tot 'het eind van de tape') schoongeweegd, waarna  $T_2$  een nieuwe  $\Delta$  in de resterende string  $x$  insert, om zo  $x_{k-1}$  af te splitsen, enzovoort.  
 Als  $x$  uiteindelijk  $\lambda$  geworden is, accepteert  $T_2$   
 en alleen dan.

21.53

- 3) (a) Kortste string die door  $G$  gegenereerd wordt, is  $\lambda$ , via  
 $\underline{S} \Rightarrow \underline{TR} \Rightarrow \underline{LR} \Rightarrow \lambda$   
 Vervolgens krijgen we de string  $1$ , via  
 $\underline{S} \Rightarrow \underline{TR} \Rightarrow \underline{TABR} \Rightarrow \underline{LABR} \Rightarrow \underline{LBIA} \underline{R} \Rightarrow \underline{LBIA} \underline{R}$   
 $\underline{LIR} \Rightarrow \underline{ILR} \Rightarrow 1$   
 Vervolgens krijgen we de string  $111$

22.01

- (b)  $S$  genereert  $TR$  (productie  $S \rightarrow TR$ )  
 $T$  genereert  $0$  meer substrings  $AB$ , en sluit af met  $R$ ,  
 zodat we  $L(AB)^k R$  krijgen voor zekere  $k \geq 0$   
 (productie  $T \rightarrow TAB$ )  
 Vervolgens lopen de A's naar rechts, naar R (productie  $T \rightarrow L$ )  
 over de B's heen ( $AB \rightarrow B1A$ ), over 1'en heen  
 die gegenereerd zijn ( $A1 \rightarrow 1A$ ), waarna de A's bij R verdwijnen  
 ( $AR \rightarrow R$ ).  
 De voorste A moet over  $k$  B's heen lopen, naar R toe,  
 en genereert daarmee  $k$  1'en.  
 De tweede A moet over  $k-1$  B's heen lopen naar R toe,  
 en genereert daarmee  $k-1$  1'en  
 Enzovoort, tot de achterste A die nog één 1 genereert.  
 In totaal worden zo  $k + (k-1) + (k-2) + \dots + 1 = \frac{1}{2}k(k+1)$  1'en gegenereerd.

Ten slotte loopt  $L$  naar rechts, naar  $R$  toe, over de 'en' ( $L \ 1 \rightarrow 1 \ L$ ), onderwijl de  $B$ 's opruimend ( $L \ B \rightarrow L$ ).

By  $R$  aangekomen verdwijnen  $L$  en  $B$  ( $L \ R \rightarrow \_ \ _$ ), waarna de  $\frac{1}{2}k(k+1)$  'en' over blijven.

Ofwel,  $G$  genereert  $\{ 1^{\frac{1}{2}k(k+1)} \mid k \geq 0 \}$

22.14

22.17

4 (a) Als invoer  $x \in L(G)$ , dan bestaat er een afleiding  $S \xrightarrow{*} x$  in  $G$  voor  $x$ . Dan is het mogelijk dat in stap 2 precies deze afleiding gesimuleerd wordt, zodat, achter de invoer  $x$  nog een keer  $x$  gegenereerd wordt, waarna in stap 3 geaccepteerd wordt.

Als  $x \in L(G)$ , bestaat er dus een berekening in  $T$  voor invoer  $x$  die leidt tot ha. Volgens de definitie van acceptatie door een NTM betekent dit dat  $x \in L(T)$ .

Als  $x \notin L(G)$ , dan bestaat er geen afleiding  $S \xrightarrow{*} x$  in  $G$  voor  $x$ . Dan is het ook niet mogelijk dat in stap 2 precies  $x$  gegenereerd wordt, waarna  $T$  in stap 3 zou accepteren. Er is dan dus geen enkele berekening van  $T$  voor invoer  $x$  die leidt tot ha. Dat betekent dat  $x \notin L(T)$ .

Ofwel:  $x \in L(G) \Leftrightarrow x \in L(T)$ ,

ofwel:  $L(T) = L(G)$ .

22.28

(b)

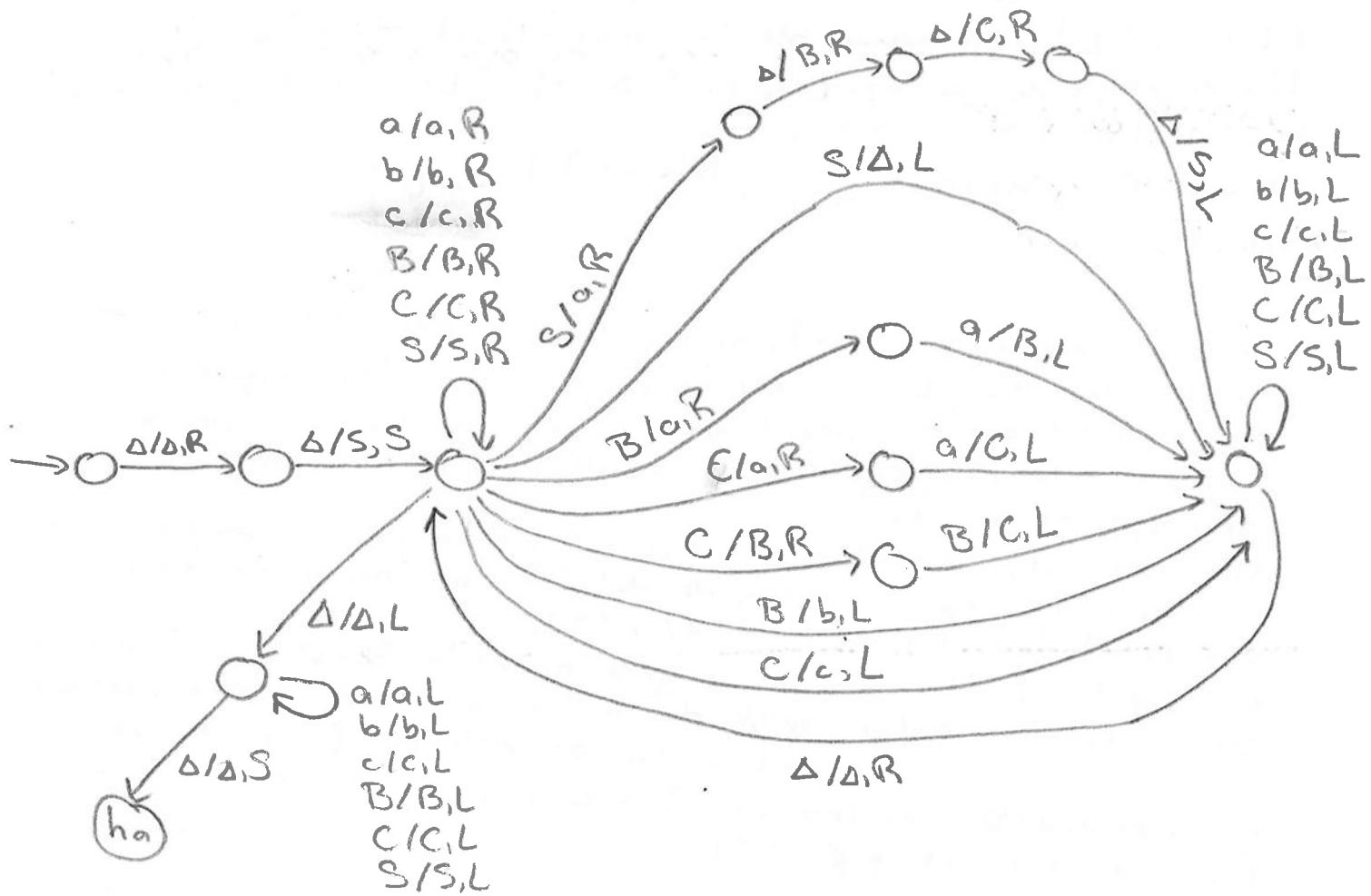
$T_2$  zet allereerst de startvariabele  $S$  op de tape, en daarmee de eerste string in elke afleiding in  $G$ .

Vervolgens loopt  $T_2$  herhaaldelijk van links naar rechts naar een willekeurige positie in de tot nu toe gegenereerde string.

Daar aangekomen probeert  $T_2$  een willekeurige productie uit  $G$  toe te passen, waarna  $T_2$  weer teruggaat naar links.

Als  $T_2$  bij het van links naar rechts lopen 'de string uitloopt' (bijvoorbeeld als er geen productie meer toe te passen is), stopt de simulatie, en zet  $T_2$  zijn leeskop terug naar links.

22.36



22.4.5

5) a) Aan te tonen:  $\text{AcceptsAtLeast-}\{x\} \leq \text{AcceptsAtLeast-}\{y,z\}$

instantie is  $\text{TM } T_1 \quad \text{TM } T_2$ .

Laat  $T_1$  een willekeurige instantie van  $\text{AcceptsAtLeast-}\{x\}$ .

Dan moeten we een TM  $T_2$  construeren, zódat

$T_1$  accepteert  $x \Leftrightarrow T_2$  accepteert tenminste  $y$  en  $z$ .  
tenminste

We construeren de volgende TM  $T_2$ :

EraseInput  $\rightarrow$  Write ( $x$ )  $\rightarrow T_1$

In woorden:  $T_2$  veegt zijn invoer van de tape, schrijft daar  $x$  de vaste string  $x$  voor terug, en roept dan  $T_1$  aan.  
Er geldt:

$T_1$  is ja-instantie van  $\text{AcceptsAtLeast-}\{x\} \Leftrightarrow$

$T_1$  accepteert tenminste  $x \Rightarrow$

$T_2$  (die zijn invoer wegveegt en vervolgens  $T_1$  op  $x$  uitvoert)  
accepteert elke invoer  $\Rightarrow T_2$  accepteert ook  $y$  en  $z \Leftrightarrow$

$T_2$  is ja-instantie van  $\text{AcceptsAtLeast-}\{y,z\}$

$T_1$  is nee-instantie van  $\text{AcceptsAtLeast-}\{\bar{x}\}$   $\Rightarrow$   
 $T_1$  accepteert invoer  $x$  niet (de enige string in  $\{\bar{x}\}$ )  $\Rightarrow$   
 $T_2$  accepteert geen enkele invoer  $\Rightarrow$   
 $T_2$  accepteert ook  $y$  en  $z$  niet  $\Rightarrow$   
 $T_2$  is nee-instantie van  $\text{AcceptsAtLeast-}\{y, z\}$ .

Uiteraard is de constructie van  $T_2$  uit  $T_1$  (met een vaste string  $\bar{x}$ ) algoritmisch uit te werken.

Daarmee is aan alle eisen van een reductie voldaan:

$$\text{AcceptsAtLeast-}\{\bar{x}\} \leq \text{AcceptsAtLeast-}\{y, z\}$$

23.01

(b) Voor een reductie van  $\text{AcceptsAtLeast-}\{x, y\}$  naar  $\text{AcceptsAtLeast-}\{\emptyset\}$  moeten we elke ja-instantie van  $\text{AcceptsAtLeast-}\{x, y\}$  omzetten in een ja-instantie van  $\text{AcceptsAtLeast-}\{\emptyset\}$ , en elke nee-instantie in een nee-instantie. Probleem is echter dat er wel nee-instanties van  $\text{AcceptsAtLeast-}\{x, y\}$  zijn (b.v. de TM:  $\xrightarrow{\Delta \text{D.S.}} \text{hr}$ )

maar geen nee-instanties van  $\text{AcceptsAtLeast-}\{\emptyset\}$ .

immers, elke TM  $T_2$  (met invoeraalfabet  $\Sigma$ ) accepteert elke string in  $\emptyset$ , en is dus een ja-instantie.

23.08.