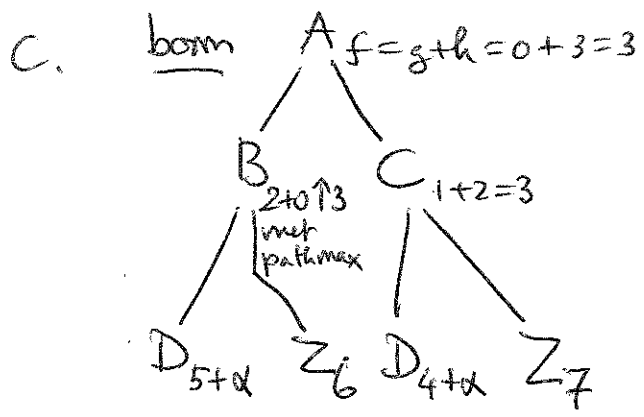


1 b De kortste afstanden zijn:

A	B	C	D	Z
6	4	6	7	0

Merch op dat $h_1(x) \leq$ kortste afstand vanuit (x) van alle knopen x . Mits $\alpha \leq 7$. En van h_2 klopt het ook. Hierin is h_2 is beter, want lieger!



fringe: A_3
 B_3, C_3
 nu B of C ontwikkelen, en daarna de ander
 C_3, D_3, Z_6
 $D_4+\alpha, D_5+\alpha, Z_6, Z_7$
 etc.

Als $\alpha \leq 1$ wordt nu $D_{4+\alpha}$ ontwikkeld, en als

```

    graph TD
      D4["D 4+α"] --> B7["B 7"]
      D4 --> Z12["Z 12"]
  
```

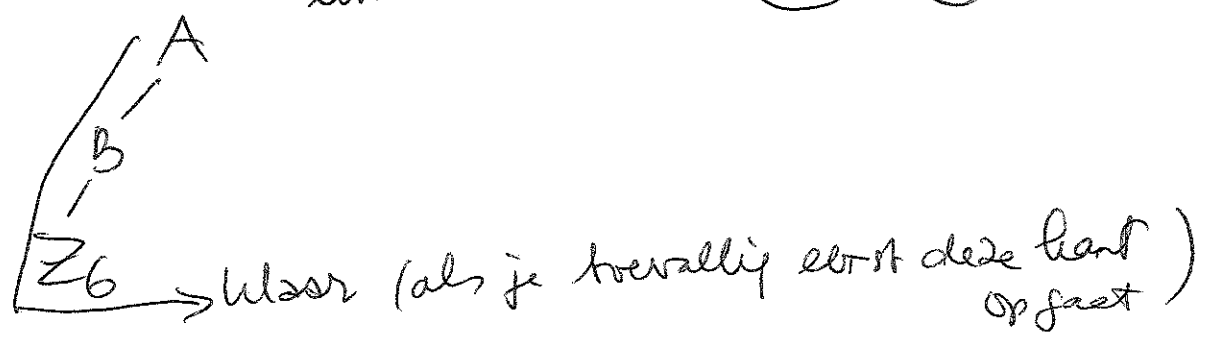
$\alpha \leq 2$ ook nog $D_{5+\alpha}$, en dan Z_6 klaar, want doelknoop ontwikkeld.

```

    graph TD
      D5["D 5+α"] --> C10["C 10"]
      D5 --> Z13["Z 13"]
  
```

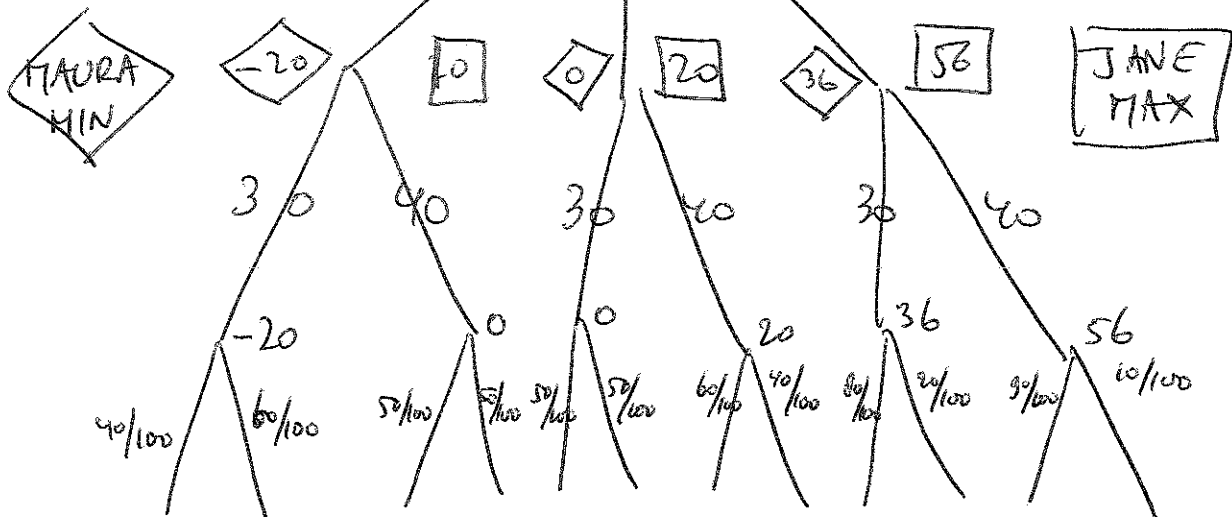
We hoeven op ee pad nooit terug te gaen, dus hoeft niet

d. Eerst ee DFS met $f_{lim} = 3$:
 Dan wordt $f_{lim} = 6$, en



2. b. JANE MAX

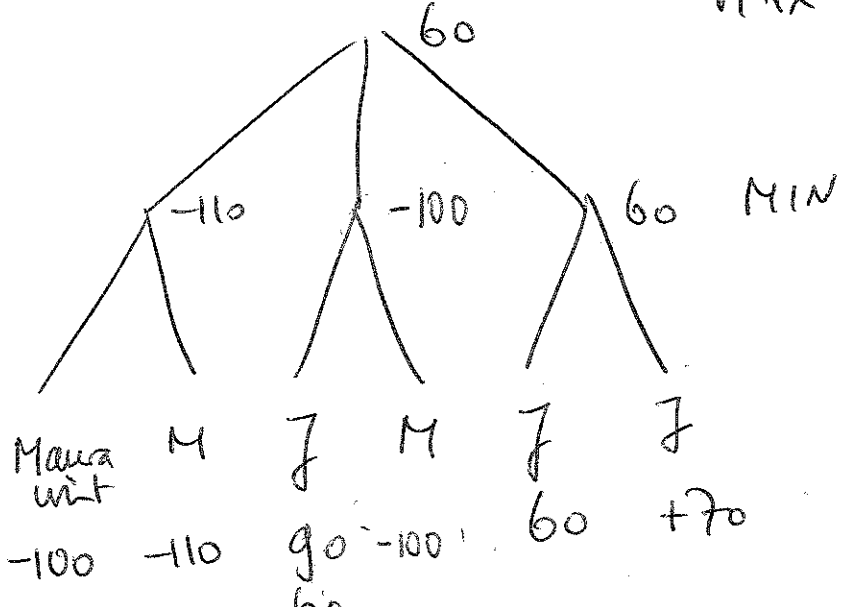
MAURA AT MIN 1.6.2015
-2-



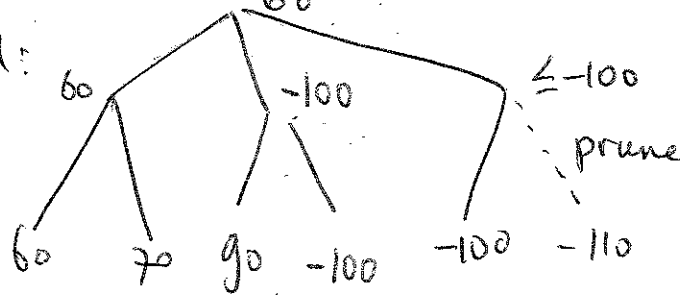
Winner: Jane Maura
 K: {20, 30, 50} {20, 40, 50} {10, 30, 50} {10, 40, 50} {10, 20, 30} {10, 20, 40}
 L: {10, 40} {10, 30} {20, 40} {20, 30} {40, 50} {30, 50}
 100 -100 110 -110 90 -90 100 -100 60 -60 70 -70

Als Jane begint: 36; Als Maura begint: 0.
MAX

c.



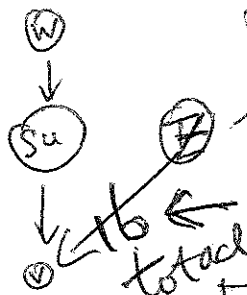
bijvoorbeeld:



3 a. $P(w), P(z), P(s|w), P(s|\bar{w}), P(u|w), P(u|\bar{w}), P(v|s, u, z), P(v|\bar{s}, u, z), P(v|s, \bar{u}, z), P(v|\bar{s}, \bar{u}, z)$ en $P(v|\bar{s}, \bar{u}, \bar{z})$. Totaal: $1+1+2+2+8=14$.

b $2^5 - 1 = 31$

c. De knoop SU heeft 4 mogelijke waarden: TT, TF, FT, FF.



De tabelle voor W, z en eigenlijk ook V blijven hetzelfde. Bij de SU-knoop: $P(SU | w, z)$

nodig 6 getallen. (2 meer dan bij S en U knoop bij a.)
Efficiënt, geen verschillende paden

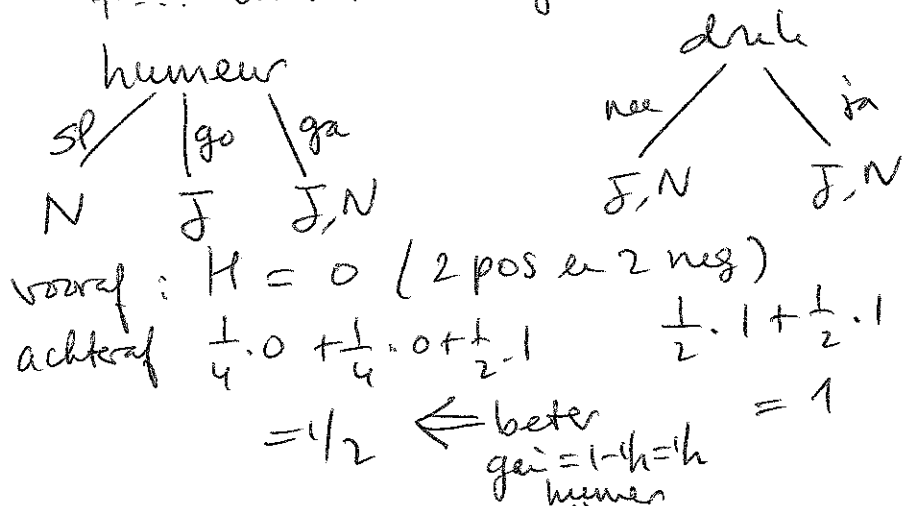
TT	$ w=T$	TT	$ w=T$
TF	$ w=T$	TF	$ w=T$
FT	$ w=T$	FT	$ w=T$
FF	$ w=T$	FF	$ w=T$
1		1	

e. $P(\bar{v} | w) =$

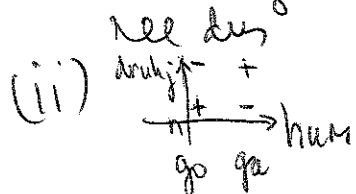
$= P(\bar{v} | s, u, z) P(s|w) P(u|w) P(z)$

+ ... in totaal 8 gevallen: $s/\bar{s}, u/\bar{u}, z/\bar{z}$.

4. b



c. (i) de zijn gevallen
2 en 4 tegen sprekend;



niet lineair te scheiden; nee dus.

5 a.	Performance	veilig, eerlijk, snel
	Environment	plein, verkeer
	Actuators	stoplicht, fluit
	Sensors	camera, druk sensor

b. tijd ; geen variabelen (for all)

c. sommetijs met juist antwoord = trajectset
 paar sommetijs als validatie set ; stoppe met
 trainer als leerp fout weer gaat snijden.
 paar ^(andere?) sommetijs als test set = "testamee".

d. zie sheets.

Voor 1a, 2a, 3d, 4a : zie de sheets