

Entertainment

Helpt Nederlanders 's morgens niet blij

Eindelijk is duidelijk waarom u 's morgens steevast tegen chagrijne koppen aankijkt in de trein. Bijna de helft van alle Nederlanders heeft namelijk last van een ochtendhumeur. Uit een test van onderzoeksbureau Synovate onder ruim 1000 ondervraagden blijkt dat maar liefst 48 procent van de Nederlanders wel eens met het verkeerde been uit bed stapte. Ook wijst het onderzoek uit dat het vooral jongvolwassenen tot 35 zijn die de dag beginnen met chagrijnig zijn, mopperen en nors kijken.



Vervelende schoonfamilie

Zeven op de tien moeders kan haar schoonmoeder niet uitstaan, blijkt uit een onderzoek onder duizend moeders op Gurgle.com. Bemoelenis en betweterigheid zorgen voor de grootste irritaties. 39 procent van de ondervraagden vindt het vervelend als haar schoonmoeder zich met de opvoeding bemoeit of denkt alles beter te weten. 23 procent heeft last van een schoonmoeder die zich in principe met alles bemoeit. Als zij haar kleinkinderen te veel verwent, vindt 18 procent dit vervelend. FOTO: ANP

Kick-off Armin Only bij BNN

Het eerste optreden de nieuwe wereldtour van Armin van Buuren is zaterdag 13 november live te volgen bij BNN op Nederland 3. Vanuit de Jaarbeurs in Utrecht doet BNN live verslag van Armin Only 2010, een show waarbij de dj 9 uur non-stop achter de draaitafels staat. Het uitverkochte optreden is de kick-off van zijn wereldtour ter gelegenheid van het album Mirage, dat in september uitkwam. Onlangs werd Van Buuren door het Britse blad DJ Magazine voor de vierde keer achtereen verkozen tot 's werelds beste dj.



Minority Report in je woonkamer

Vanaf vandaag is Microsoft Kinect te koop. Met de camera voor de Xbox 360 is het mogelijk om games te spelen zonder een controller. Hoewel de eerste (simpele) games nog wat gimmicky zijn, heeft de technologie wel potentie. Kinect kan namelijk wel eens het startschot zijn van een nieuwe manier waarop we met computers werken. DOOR DENNIS MONS

Toen de Amerikaan Doug Engelbart in de jaren '60 het On-line System ontwierp, één van de allereerste computerinterfaces ter wereld, had hij nooit durven dromen dat we vijftig jaar later onze computers zouden bedienen met simpele handgebaren zoals Tom Cruise in de science fiction-film Minority Report. Maar dat is nu tot op zekere hoogte mogelijk met Kinect, een geavanceerde camera die je aansluit op een Xbox 360-spelcomputer. Dankzij het apparaat 'ziet' de gameconsole wat je aan het doen bent en het zet je lichaamsbewegingen om in data die weer in een computerspel gebruikt wordt. Zo zie je

dus een avatar (een virtueel personage) precies dezelfde bewegingen uitvoeren als jezelf. Maar naast het feit dat je dus kunt vechten tegen een denkbeeldige vijand of een tiggertje kunt belonen door een aabeweging te maken, is het ook mogelijk om de spelcomputer zelf te bedienen. Zo blader je bijvoorbeeld door je verzameling films op de harde schijf van de Xbox door je hand van links naar rechts te laten bewegen. En aangezien er ook een microfoon in Kinect is verwerkt, hoef je alleen maar 'play' te roepen om een film te starten. De vrij nieuwe technologie van Kinect komt uit Israël en is eigenlijk ontwikkeld voor het leger. Maar er wordt

al veel langer aan dit soort techniek gewerkt. In Amerika heeft het bedrijf Oblong bijvoorbeeld een paar jaar geleden het zogenoemde g-speak ontwikkeld, dat inmiddels al door de Amerikaanse regering wordt gebruikt. De gebruiker dient twee speciale handschoenen aan te trekken waarna hij op meerdere grote schermen interactie heeft met bewegende beelden, foto's, websites en andere digitale zaken (zie filmpje bij Paperboy-link) door simpelweg zijn handen en vingers te bewegen. G-speak is echter nog veel te duur om thuis te gebruiken, maar €150 voor Kinect is betaalbaar. Volgens Fons Verbeek van het LIACS zou Kinect daarom

wel eens het begin kunnen zijn van een hele nieuwe generatie computer interfaces. Het Leidse Institute of Advanced Computer Science waar hij voor werkt, doet daar onderzoek naar. Hij ziet het zwaartepunt van muizen en toetsenborden naar het zogenoemde 'human interaction' verschuiven. Toch gaan we dit soort science fiction-interfaces niet op de korte termijn massaal gebruiken, denkt Verbeek. „Mensen zijn toch echt nog steeds heel erg gehecht aan hun toetsenbord en muis. Het aantal gebruikers dat ze aan de kant schuift in ruil voor bijvoorbeeld een touchscreen valt tegen. Het grote probleem met deze nieuwe bewegingsinterface is dat je letterlijk alleen maar lucht voelt. Dit wordt pas handig als je zogenoemde haptische feedback krijgt. Met andere woorden: je moet voelen dat je iets beweegt of vastpakt. Dat bestaat vooralsnog niet.“ Volgens Verbeek zijn de ontwikkelingen op het gebied 'mind control' veel interessanter. „Er zijn nu geslaagde proeven gedaan waarbij mensen zich in een virtuele wereld kunnen

voortbewegen door er aan te denken. Dankzij die technologie kunnen gehandicapten die niet kunnen bewegen toch met computers werken of ze kunnen bijvoorbeeld een robotarm voorwerpen voor hen laten oppakken.“ Diezelfde hersengolven kunnen in theorie ook voor die eerder genoemde ontbrekende haptische feedback zorgen. „Door het stimuleren van de hersenen zou je iemand het gevoel kunnen geven dat ze een voorwerp vasthebben“, legt hij uit. Maar het kan nog veel gekker: „Reuk is altijd al het ondergeschoven zintuig geweest wat dit soort dingen betreft. In principe zou je mensen ook iets kunnen laten ruiken. Dan krijgt een game of film absoluut een extra dimensie.“

SPITS MOBILE
 Download gratis de laatste Paperboy, neem een foto met je mobiel van de pagina en beest meer met de krant.

VIDEO: Kinect, Minority Report, Oblong g-speak

BEELD: SIM VERBIST